

1^ GIORNATA

	AEK - BM	
	BENFICA - OLDHAM	
	LEICESTER - RANGERS	
	NEWCASTLE - MEDELLIN	
	SAPRISSA - MODENA	
	SIGMA - PACHUCA	
	TORPEDO - QPR	
	ZENIT - SAMPDORIA	

2^ GIORNATA

	BM - BENFICA	
	MEDELLIN - SAPRISSA	
	MODENA - LEICESTER	
	OLDHAM - AEK	
	PACHUCA - NEWCASTLE	
	QPR - SIGMA	
	RANGERS - ZENIT	
	SAMPDORIA - TORPEDO	

3^ GIORNATA

	AEK - MEDELLIN	
	BENFICA - PACHUCA	
	BM - OLDHAM	
	LEICESTER - TORPEDO	
	NEWCASTLE - RANGERS	
	SAPRISSA - SAMPDORIA	
	SIGMA - MODENA	
	ZENIT - QPR	

4^ GIORNATA

	LEICESTER - SIGMA	
	MODENA - BM	
	PACHUCA - MEDELLIN	
	QPR - NEWCASTLE	
	RANGERS - AEK	
	SAMPDORIA - OLDHAM	
	SAPRISSA - BENFICA	
	TORPEDO - ZENIT	

5^ GIORNATA

	BENFICA - AEK	
	MEDELLIN - BM	
	OLDHAM - LEICESTER	
	RANGERS - MODENA	
	SAMPDORIA - QPR	
	SIGMA - NEWCASTLE	
	TORPEDO - SAPRISSA	
	ZENIT - PACHUCA	

6^ GIORNATA

	AEK - SIGMA	
	BM - ZENIT	
	LEICESTER - SAMPDORIA	
	MEDELLIN - OLDHAM	
	MODENA - TORPEDO	
	NEWCASTLE - BENFICA	
	PACHUCA - RANGERS	
	QPR - SAPRISSA	

7^ GIORNATA

	MODENA - AEK	
	OLDHAM - PACHUCA	
	RANGERS - QPR	
	SAMPDORIA - BENFICA	
	SAPRISSA - LEICESTER	
	SIGMA - BM	
	TORPEDO - MEDELLIN	
	ZENIT - NEWCASTLE	

8^ GIORNATA

	AEK - TORPEDO	
	BENFICA - RANGERS	
	BM - PACHUCA	
	MEDELLIN - SAMPDORIA	
	NEWCASTLE - MODENA	
	OLDHAM - SIGMA	
	QPR - LEICESTER	
	ZENIT - SAPRISSA	

9^ GIORNATA

	LEICESTER - ZENIT	
	MODENA - QPR	
	PACHUCA - AEK	
	RANGERS - OLDHAM	
	SAMPDORIA - BM	
	SAPRISSA - NEWCASTLE	
	SIGMA - MEDELLIN	
	TORPEDO - BENFICA	

10^ GIORNATA

	AEK - SAPRISSA	
	BENFICA - ZENIT	
	BM - RANGERS	
	MEDELLIN - MODENA	
	NEWCASTLE - LEICESTER	
	OLDHAM - QPR	
	PACHUCA - SAMPDORIA	
	SIGMA - TORPEDO	

11^ GIORNATA

	LEICESTER - BM	
	MODENA - OLDHAM	
	QPR - BENFICA	
	RANGERS - MEDELLIN	
	SAMPDORIA - AEK	
	SAPRISSA - PACHUCA	
	TORPEDO - NEWCASTLE	
	ZENIT - SIGMA	

12^ GIORNATA

	AEK - ZENIT	
	BENFICA - LEICESTER	
	BM - TORPEDO	
	MEDELLIN - QPR	
	NEWCASTLE - SAMPDORIA	
	OLDHAM - SAPRISSA	
	PACHUCA - MODENA	
	SIGMA - RANGERS	

13^ GIORNATA

	LEICESTER - MEDELLIN	
	MODENA - BENFICA	
	NEWCASTLE - AEK	
	QPR - PACHUCA	
	SAMPDORIA - SIGMA	
	SAPRISSA - BM	
	TORPEDO - RANGERS	
	ZENIT - OLDHAM	

14^ GIORNATA

	AEK - LEICESTER	
	BM - QPR	
	MEDELLIN - BENFICA	
	MODENA - ZENIT	
	OLDHAM - NEWCASTLE	
	PACHUCA - TORPEDO	
	RANGERS - SAMPDORIA	
	SIGMA - SAPRISSA	

15^ GIORNATA

	BENFICA - SIGMA	
	LEICESTER - PACHUCA	
	NEWCASTLE - BM	
	QPR - AEK	
	SAMPDORIA - MODENA	
	SAPRISSA - RANGERS	
	TORPEDO - OLDHAM	
	ZENIT - MEDELLIN	

ALBO D'ORO CAMPIONE DI LEGA:

1994-95: JUVENTUS – DAMINI A.	2000-01: FIORENTINA – VERATTI M.	2007-08: ZELJEZNICAR – DAMINI A.	2014-15: CHERNOMORETS – SORIO F.
1995: FIORENTINA – VERATTI M.	2001-02: IPSWICH TOWN – AVESINI A.	2008-09: IPSWICH TOWN – AVESINI A.	2015-16: CHERNOMORETS – SORIO F.
1995-96: FIORENTINA – VERATTI M.	2002-03: NEWCASTLE – MAZZI E.	2009-10: AEK ATENE – MARCHESINI M.	2016-17: NEWCASTLE – MAZZI E.
1996-97: FIORENTINA – VERATTI M.	2003-04: SAMPDORIA – MAGOSSO M.	2010-11: SAMPDORIA – MAGOSSO M.	2017-18: CHERNOMORETS – SORIO F.
1997-98: FIORENTINA – VERATTI M.	2004-05: SAMPDORIA – MAGOSSO M.	2011-12: HEARTS OF M. – MANFRIN A.	2018-19: SAPRISSA – DAMINI A.
1998-99: FIORENTINA – VERATTI M.	2005-06: IPSWICH TOWN – AVESINI A.	2012-13: AEK ATENE – MARCHESINI M.	2019-20: RIVER PLATE – VERATTI M.
1999-00: SAMPDORIA – MAGOSSO M.	2006-07: NEWCASTLE – MAZZI E.	2013-14: SAMPDORIA – MAGOSSO M.	2020-21: SAPRISSA – DAMINI A.

LE PIU' IMPORTANTI NUOVE REGOLE DELLA STAGIONE 2021-2022

Sottolineate le modifiche

1. OGGETTO DEL GIOCO

Per andare incontro alle disponibilità finanziarie di tutti, le quote potranno essere versate unicamente in un'unica soluzione entro il 15 agosto di ogni anno.

Nel caso un Presidente non sia in regola con la quota verrà sanzionato con 4 fantamilioni di multa ad ogni giorno di ritardo ed avrà qualsiasi operazione societaria bloccata fino al suo saldo.

6.3. Efficacia temporale

Le regole approvate dall'Assemblea e dal Comitato Esecutivo entrano in vigore il giorno successivo all'Assemblea Finale e non possono avere effetto retroattivo.

Le norme non possono essere modificate prima della Assemblea Finale salvo che vi sia una delibera d'urgenza del Comitato, dopo votazione interna, laddove vi sia la maggioranza semplice. In caso di parità di voto, conta il voto del Presidente di Lega. In caso di approvazione, il Presidente di Lega aggiornerà immediatamente il regolamento e segnalerà tempestivamente tutti i partecipanti.

Tale eccezione non riguarda le regole che incidono sul calcolo dei risultati e le norme di cui ai capitoli 5-6-8 : solo per queste norme il Presidente di Lega si riserva la facoltà di correggere immediatamente una norma laddove ci siano evidenti lacune che compromettano la buona riuscita del gioco, anche se dovesse essere una regola importante ai fini dello sviluppo della Lega o del gioco.

12. COPPE EUROPEE

In caso di parità di gol segnati si qualificherà la squadra che ne ha segnati di più in trasferta e in caso di parità di gol segnati in trasferta si disputeranno

13. COPPA INTERCONTINENTALE

La coppa Intercontinentale prevede:

Quarto di finale tra il vincitore della Supercoppa di Lega e il vincitore della Coppa di Lega.

Semifinali: tra il vincitore della precedente contro il vincitore del Campionato; tra il vincitore della Champions League e il vincitore dell'Europa League.

Nel caso in cui una squadra abbia vinto due competizioni, potrà scegliere che match disputare.

In questa ipotesi, il posto lasciato libero dalla squadra che ha vinto due competizioni sarà occupato nell'ordine: dalla squadra che si è classificata al secondo posto nel precedente fantacampionato, dalla squadra finalista della precedente Coppa di Lega, dalla squadra che si è classificata al terzo posto nel precedente fantacampionato. *Abrogata 21* Nel caso in cui una squadra abbia vinto una coppa e sia retrocessa, alla Coppa Intercontinentale parteciperà comunque il Presidente con la nuova società.

36. COMUNICAZIONE DELLA FORMAZIONE - TERMINE

Tutti i Presidenti devono comunicare la formazione entro trenta minuti prima dell'inizio delle gare, che di norma coincidono con il sabato ed il martedì per i turni infrasettimanali.

36.1. Anticipi

In caso di anticipi, la comunicazione deve essere trasmessa entro 15 minuti dall'inizio del primo anticipo in cui sono impiegati giocatori che si vogliono schierare.

36.3. Mancata comunicazione

Dopo l'inizio delle gare di giornata, la formazione si considera come non comunicata.

In tal caso sarà considerata valida la formazione della settimana precedente, con esclusione di quei giocatori che era possibile schierare nei vari anticipi e che saranno sostituiti con quelli della panchina.

Alla fantasquadra andranno comminati due asterischi di penalità, oltre alla penalizzazione di 5 punti sul totale fantamedia. In caso di recidiva e quindi, a partire dalla seconda infrazione, anche un punto di penalizzazione in classifica.

45.1. Portieri

Nell'ipotesi in cui nessuno dei tre portieri in rosa scenda in campo, verrà assegnata la valutazione peggiore tra il 4,5 ed il voto (al netto dei punti azione) assegnato al portiere che gioca nella squadra reale di cui si hanno già 2 portieri anche se già occupato. Se si hanno i 3 portieri di una stessa squadra si considera comunque il voto del portiere che ha giocato al posto dei 3, anche se già occupato.

~~Il Presidente che voglia evitare il voto d'ufficio potrà, prima della comunicazione della formazione, tesserare in prestito il portiere libero che gioca al posto dei sopramenzionati al prezzo di 1 mln. Se sono liberi entrambi è d'obbligo tesserare il portiere dove se ne hanno due della stessa squadra.-Abrogata21~~

11. SUPERCOPPA DI LEGA

Alla Supercoppa di Lega partecipano tutte le squadre iscritte alla Lega.

~~La manifestazione prevede cinque turni dove nessuno viene eliminato. Tutti contro tutti, non conteranno i modificatori, né il fattore campo, conterà soltanto la fantamedia. Delle cinque giornate disputate, si toglieranno il picco più alto e quello più basso: nei rimanenti tre punteggi, vincerà la competizione chi avrà raggiunto la somma di fantamedia più alta. Nel caso di punteggio uguale, vince il trofeo chi ha avuto nei tre punteggi, il picco più basso.~~

La vincente parteciperà alla Coppa Intercontinentale.

18. LA ROSA

La rosa di una squadra deve essere formata da un minimo di 23 a un massimo di 27 giocatori scelti tra:

- i giocatori delle squadre serie A, a condizione che siano presenti nella lista redatta dal Quotidiano Ufficiale.

- i giocatori delle squadre di serie B, estratte a sorteggio, a condizione che siano presenti nella rosa riportata sul Quotidiano Ufficiale.

~~In ogni rosa devono essere presenti almeno tre giocatori delle squadre di serie B.-Abrogata21~~

19.5. Ingaggio annuale dei giocatori vincolati

Alla scadenza stabilita annualmente dalla Lega (compresa comunque fra la comunicazione dei vincoli e l'inizio del calciomercato), le società verseranno a titolo di salario il 10%, calcolato sul valore complessivo dei giocatori vincolati e di ogni giocatore ricevuto in prestito nella stessa sessione estiva di mercato.

Non sarà dovuto alcun ingaggio per il giocatore vincolato che, prima della scadenza sopra indicata, sia stato ceduto a titolo definitivo ad altra società fantacalcistica, ~~oppure risulti ufficialmente trasferito all'estero o in una squadra di categoria inferiore non rientrante nel fantacalcio.-Abrogata21~~

20.4. Società neopromossa capitale 250 fantamilioni o 200 fantamilioni.

- a) ~~la differenza tra 200 fantamilioni e la metà del valore di mercato dei giocatori vincolati ai sensi della norma 19. Qualora uno o più di tali giocatori vengano ceduti (vendita o controriscatto di un prestito) ad un'altra fantasquadra dovrà essere scalato l'intero valore di mercato mentre l'incasso confluirà nel patrimonio della nuova società. Oltre ai cinque giocatori vincolati, il Presidente della società retrocessa può cedere ulteriori 5 giocatori (con il limite massimo di uno scambio alla pari). Di tali giocatori dovrà essere scalata la metà del valore di mercato.—Abrogata21~~

55. PUNTI AZIONE

I punti azione: +3 gol fatto, +3 gol su rigore, +3 rigore parato, -3 rigore sbagliato, -0.5 ammonizione, -1 espulsione, -1 gol subito, -2 autogol, +1.5 fattore campo

27.1. Svincolo giocatori in eccesso o sfioramento di bilancio

Entro 30 minuti dal termine dell'ultima asta ogni Presidente dovrà svincolare i giocatori eccedenti il numero massimo previsto dal regolamento.

Scaduto tale termine, la società che presenta un numero di giocatori superiore al limite massimo sarà sanzionata con 5 fantamilioni per ogni giocatore in eccesso e verranno esclusi dalla rosa tramite sorteggio del Presidente di Lega, tanti quanti giocatori necessari per rientrare nel limite consentito. Sarà data precedenza nel sorteggio di quei giocatori acquistati senza asta. Nel caso di bilancio in rosso, stesso procedimento, includendo anche le multe ricevute.

20.1. Montepremi competizioni

I premi ed i costi collegati ad ogni competizione sono aggiornati annualmente e pubblicati sul sito ufficiale

Viene tolto il premio fantamedia di fine anno ed inserito "caccia al jackpot", che verrà illustrato nel sito alla sezione "introiti e costi società"

63. PARTITE RINVIATE

63.1. Recuperi

Nel caso di partite rinviate o posticipate oltre la successiva giornata di campionato (per successiva giornata s'intende entro l'ultima gara della giornata successiva), si attenderanno i recuperi solo se ricorrano cumulativamente le seguenti condizioni:

- a) i rinvii che, oltre la giornata successiva, coinvolgano più di tre squadre tra serie A e serie B, di cui fanno parte giocatori del fantacalcio come da norma 1; (**tolta la dicitura "almeno due di serie A"**)

63.2. Mancata attesa dei recuperi

Qualora non ricorrano entrambe le condizioni, ai calciatori schierati come titolari nella fantafornazione subentreranno le riserve indicate nei corrispondenti ruoli.

Qualora le riserve non giochino, ai calciatori schierati come titolari nella fantafornazione verrà assegnato un voto d'ufficio pari a 5,5 ai giocatori di movimento e un cinque al portiere, a condizione che non siano squalificati in quella partita. Tali voti d'ufficio sono validi per qualsiasi modificatore ed anche per eventuali supplementari e rigori.

63.3. Squadre fittizie nelle coppe europee

Ad eccezione di quanto sopra, se è coinvolta una squadra fittizia nelle coppe europee, si terrà utile ai fini del calcolo la giornata immediatamente successiva che la squadra in questione disputerà, anche se dovesse disputare due gare contemporaneamente. La condizione si applica sempre se il recupero è oltre la giornata successiva.

71. Salary Cup (da estate 2022)

Il Salary Cup è lo strumento con il quale si stabilisce il tetto massimo di spesa degli stipendi dei giocatori vincolati ai sensi dell'art.19. Il Presidente di Lega si riserva il diritto di modificare i parametri da rispettare, in caso di evidenti anomalie che mettono a repentaglio la buona riuscita del gioco. Il tetto da rispettare è quello di X milioni.

E' possibile superare la soglia stabilita pagando una "luxury tax", a seconda della fascia in cui si trova il totale dei salari:

-da X a X milioni di salari, la Lt sarà di 1,5 milioni ad ogni milione sfiorato

-da X a X milioni di salari, la Lt sarà di 2 milioni ad ogni milione sfiorato

-oltre i X milioni, la Lt sarà di 3 milioni per ogni milione sfiorato

72. Fondo di solidarietà (da estate 2022)

I soldi accumulati con la Luxury Tax faranno parte di un "Fondo di Solidarietà" e verrà distribuito tra le squadre partecipanti a seconda del posizionamento in classifica, con le seguenti modalità:

23% del fondo alla 13^

20% del fondo alla 12^

16% del fondo alla 11^

13% del fondo alla 10^

10% del fondo alla 9^

8% del fondo alla 8^

6% del fondo alla 7^

4% del fondo alla 6^

73. DRAFT (da estate 2022)

Il draft permette a determinate società, secondo un ordine prestabilito, di tesserare in prestito oneroso e con il pagamento di una tassa, un calciatore tra quelli liberi da contratto prima dell'inizio del calciomercato, secondo le seguenti disposizioni:

- a) il tesseramento non è obbligatorio
- b) il draft può essere utilizzato dalle ultime tre NON retrocesse della stagione precedente, in ordine a ritroso (se non vi sono, precedenza alle nuove iscritte, dopodiché alla quart'ultima non retrocessa e così via), pagando una tassa così calcolata: il primo calciatore costa il 50% della sua quotazione; il secondo calciatore costa il 30% della sua quotazione; il terzo calciatore costa il 20% della sua quotazione.
- c) Se una società decide di non acquistare tramite draft, non potrà più farlo per tutta la stagione in corso
- d) Il calciatore può essere tesserato in prestito con diritto di riscatto e per una sola stagione; non può essere tesserato per due stagioni consecutive, anche da squadre diverse. Al termine della stagione la società potrà esercitare il diritto di riscatto.
- e) Non può essere oggetto di nessuna trattativa durante la stagione
- f) Può essere svincolato ma la società non percepirà nessun rimborso ed essendo libero poi sul mercato potrà essere acquistato regolarmente
- g) Il draft è permesso per quei giocatori che rientrano nelle quotazioni dell'anno precedente, dev'essere ovviamente libero, ed essere un under 23, inteso che abbia massimo 23 anni compiuti.
- h) Il draft si svolge secondo le modalità decise di anno in anno dal Presidente di Lega, comunque dopo la pubblicazione delle quotazioni e prima dell'asta di settembre.

IL COMITATO DI LEGA